BEKNOPTE HISTORIEK (2018)

The House of Indie vzw

november 2014

Oprichting The House of Indie vzw

Na meer dan een jaar lang in collectief-verband samen te werken rond onafhankelijk ontwikkelde games en hier rond activiteiten te organiseren, merkten we dat we zowel van developers als organisatoren van allerlei events een zeer positieve respons kregen en besloten we, met het oog op ons toen aankomend festival, onze activiteiten verder te zetten in de vorm van een vzw.

mei 2014, 2013

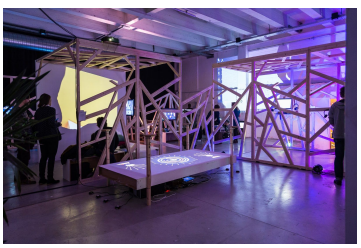
Free To Play · Designcenter De Winkelhaak

Art & game expo en voorloper van het Screenshake festival, ging zowel in 2013 als in 2014 door in Designcenter De Winkelhaak. Naast de permanente expo met onafhankelijk ontwikkelde games, interactieve installaties en game geïnspireerde illustraties werden er ook events georganiseerd met o.a.: internationale sprekers, muzikale acts, interactieve performances, documentaire-screenings, workshops, een showcase voor lokale developers.

februari 2017, 2016, 2015

Screenshake · Het Bos

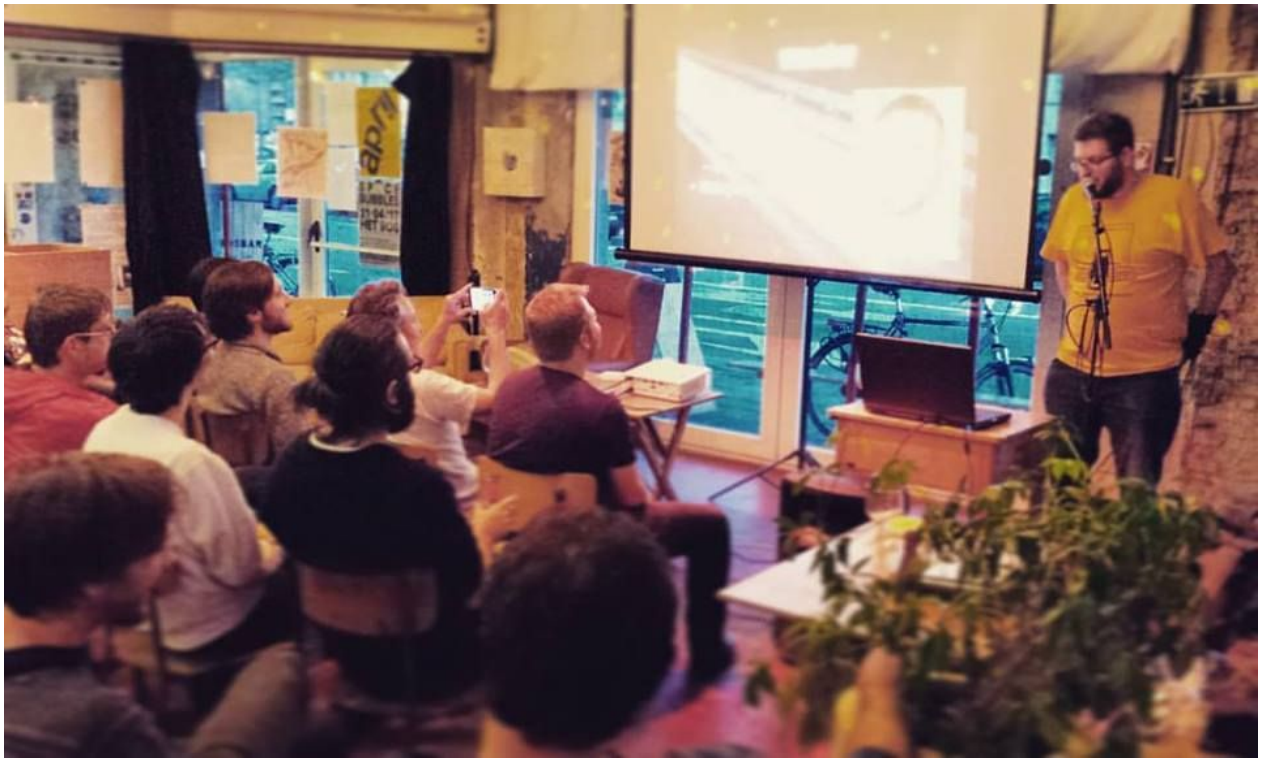
Voortzetting van de Free To Play Expo in een festival-formule met internationaal bereik. Dit artistiek videogame festival is uniek in België en heeft na 3 edities in zijn huidige vorm (en vijf in totaal) in gans Europa en daarbuiten naam gemaakt. Het driedaags event brengt games als artistiek medium naar een breed publiek van cultuur-liefhebbers.
Het festival huisvest gerenommeerde sprekers uit binnen- en buitenland, een game expo met interactieve installaties die een actuele dwarsdoorsnede biedt, een art expo (gecureerd door een externe curator), muzikale optredens en interactieve performances.
Tevens is er ook ruimte voor Belgische game projecten, de Belgian Games Expo is jaarlijks de grootste verzameling van speelbare Belgische game projecten!



april 2014 - heden (42 edities)

Indie Game Salons · Het Bos

Op het einde van iedere maand organiseert The House of Indie in een bar in Antwerpen het Indie Game Salon, een maandelijkse samenkomst voor game ontwikkelaars en liefhebbers om hun projecten te tonen en te netwerken met mede-ontwikkelaars. De Salons gaan door op een artistieke hotspot in Antwerpen (momenteel Het Bos), we betrekken vaak andere disciplines om de artistieke verrijking van games in de hand te werken. Sinds 2016 programmeren we elke maand om de beurt een spreker of interview. De Salons zijn gratis toegankelijk.



augustus 2015

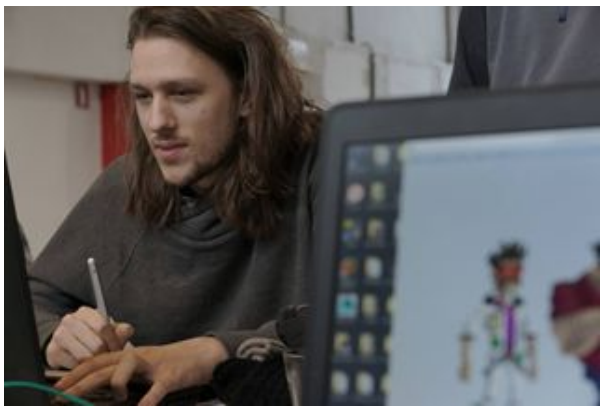
Headstart 2015 · De Studio

Een weeklange ‘summer school’ voor startende independent game developers uit België en de rest van de wereld; met masterclasses, workshops, salons en een game jam.
Uit de reacties van deelnemers en mentors bleek dat de format van Headstart (een holistische opleiding met een zware focus op informele kennisoverdracht) niet enkel uniek is in zijn soort, maar bovendien ook een onmiskenbare meerwaarde biedt voor alle betrokken partijen.

januari 2017, 2016, 2015

Global Game Jam · Het Bos

We organiseren de Antwerpse locatie van een wereldwijd event waarbij game developers en andere creatievelingen samenkomen om in groep een game te ontwikkelen binnen de 48 uur. Een event met focus op artistieke ontwikkeling, experimenteren en fun.



april 2017

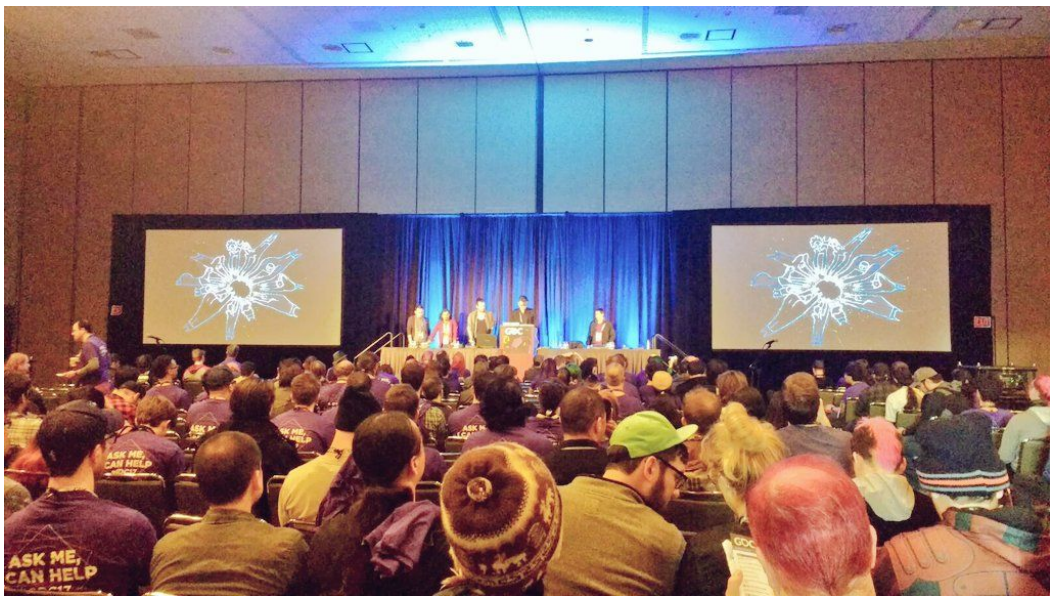
Kraks@DeKrook · DeKrook - Gent

Lezing over Screenshake op een publieksavond met UGent en Imec over games in De Krook. Doel was het verkennen van de mogelijkheden van videogames als cultuurvorm.

maart 2017, 2016

International Ambassador · GDC - USA

Vertegenwoordiging van de Belgische indie game community op de Game Developer Conference; de grootste industrie-conferentie ter wereld, als onderdeel van het International Ambassador programma; een initiatief dat diversiteit en verrijking van de industrie beoogt door kennisverspreiding te stimuleren. Lezing over The House of Indie en de Belgische industrie.



oktober 2016

Cultuurforum2020 · De Singel - Antwerpen

Lezing over de artistieke relevantie van gamesen het snijpunt tussen games en kunst.

april 2015, 2017

A-Maze 2015 · Berlijn

Aanwezig op het grootste artistieke game festival van Europa, met in 2015 enkele van onze installaties en in 2017 als onderdeel van een panel over correcte verloning binnen de industrie.

april 2015

GAME LOADING · Bozar - Brussel

We organiseerden de Europese avant première van documentairefilm Game Loading: Rise of the Indies, met een begeleidend panel van Belgische onafhankelijke game ontwikkelaars. Onderdeel van Brussels International Fantastic Film Festival.

september 2014 - april 2017

RESIDENTIE IN HET BOS

Als onderdeel van onze 2.5 jaar durende residentie van The House of Indie in cultuurhuis Het Bos werden verscheidene initiatieven van Het Bos mee ondersteund vanuit onze invalshoek, games werden vaak ingezet in een sociaal-culturele context.

OKAN · juni 2015

Een klas van anderstalige nieuwkomers krijgt een reeks games voorgeschoteld met een focus op sociale interactie, na zelf de games te leren spelen brengen ze de games op hun beurt over aan hun medeleerlingen op het schoolfeest dat later op het jaar volgde.

De Vrije Markt · juli 2015

Opstelling van games en creatieve installatie op deze markt voor ideeën en creatievelingen.

Boskamp · mei 2015

Een local multiplayer games event voor kids in het kader van het Boskamp festival.

OVERIGE EVENTS & SAMENWERKINGEN

FACTS · 2016, 2013 · Flanders expo - Gent

Aanwezigheid met indie game installaties op grootste comics & fantasy beurs van België.

GameForce 2014, 2016

In 2014 een grote stand op het grootste gaming event van België, werd gevuld met indie games en tal van artistieke en fysieke game ervaringen, in 2016 samen met de stand van FLEGA.

Button Bash · april 2015 · GameInn

indie game installaties op toernooi met vechtspellen

Made in Asia · maart 2015 · Brussel Expo

Aanwezig op Belgische stand van de grootste beurs voor Aziatische cultuur.

Innovatie workshop Product Ontwikkeling · maart 2015

Begeleiding innovatie workshop week met studenten Product Ontwikkeling van de Universiteit Antwerpen: verzin een alternatieve manier om games te bedienen.

GameNamiddag · 2016, 2015, 2014 · CC De Kern

Met zelfgemaakte arcades en een mooie selectie aan indie games op de GameNamiddag van CC De Kern.

Urban Crafts · december 2014 · Vooruit - Gent

Genomineerd voor de Urban Crafts wedstrijd

Antwerp Convention · 2014, 2013 · Antwerp Expo

Aanwezigheid met indie game installaties op beurs rond fantasy culture.

TEDx Flanders 2014 - Naked · Stadsschouwburg

Aanwezigheid met indie game installaties & VR apparatuur op TEDx conventie.

Antwerp Game Days 2013 · Outpost Game Center

Outpost en de Beggaardenstraat staan in teken van gaming, aanwezig met press X, Winnitron en Game Paint Factory.

De Invasie van Antwerpen 2013

Game Installaties op design beurs in Antwerpen.